

Formação Contínua de Professores no Desporto Escolar

“Componentes e Meios de Ensino do Jogo de Andebol”

Destinatários:

Professores do Grupo 260 (2.º CEB) e do Grupo 620 (3.º CEB e ES)

Modalidade: Curso de Formação – 25 horas

Formador: Emanuel Silveira

Local: Escola secundária de Montemor - Montemor

A DGE - Divisão do Desporto Escolar em parceria com a Federação Portuguesa de Andebol e o Centro de Formação de Escolas Beatriz de Serpa Branco proporciona aos professores dos grupos de recrutamento 260 e 620, formação específica para o ensino do Andebol.

Objetivos Específicos

- Identificar e caracterizar os Jogos Pré-desportivos gerais e sua utilidade na iniciação. Distinguir os Jogos Pré-desportivos gerais dos Jogos Pré-desportivos de andebol;
- Relacionar os Jogos Pré-desportivos gerais e de andebol com as características da Etapa Inicial;
- Distinguir os Jogos Pré-desportivos gerais dos Jogos Pré-desportivos de andebol;
- Identificar a utilidade dos exercícios na Etapa Inicial e na Etapa Elementar;
- Identificar e diferenciar os diferentes objetivos do Jogo Reduzido, do Jogo Condicionado e do Jogo Formal;
- Diagnosticar quando deve optar entre o Jogo Reduzido, o Jogo Condicionado e o Jogo Formal;
- Identificar e descrever as ações individuais ofensivas;
- Identificar a natureza e a função de cada uma das ações individuais ofensivas;
- Identificar e caracterizar a posição base defensiva;
- Demonstra e utiliza a posição base defensiva.

Inscrições

A partir das **00:00 horas do dia 4 de março até às 24:00 horas do dia 13 de março de 2020**, através do preenchimento do formulário de pré-inscrição [no link](#)

Número de vagas : 30

Critérios de Seleção

1. Professores responsáveis de grupo/equipa de Andebol
2. Ordem de inscrição

Informações

CFAE Beatriz de Serpa Branco Telf. 266 758 335 e-mail:beatrizserpabranco@gmail.com

Cronograma

Dia	27/03/2020 (6ª feira)	28/03/2020 (sábado)	02/04/2020 (6ª feira)	03/04/2020 (sábado)
Horas	18:30 – 23:00	9:00 – 13:00 14:00 – 18:00	18:30 – 23:00	9:00 – 13:00 14:00 – 18:00

